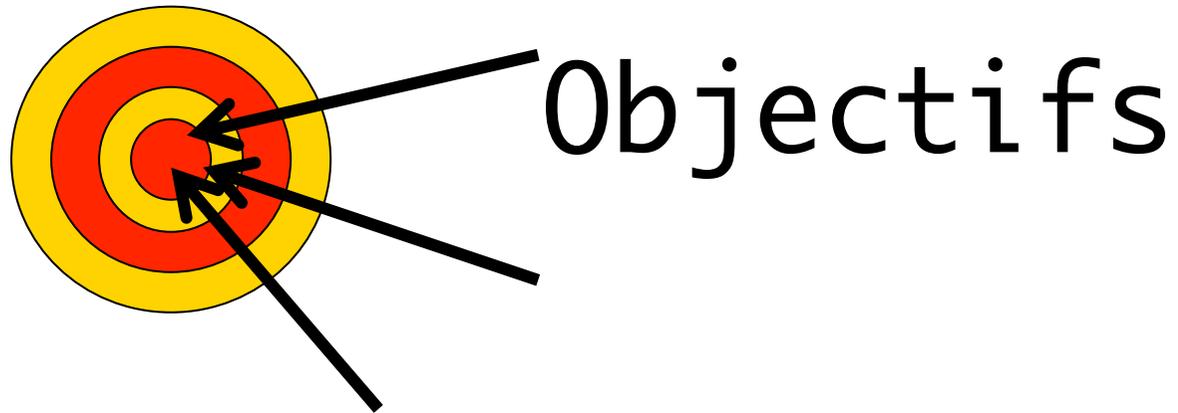
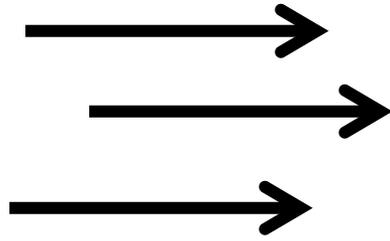


Planification Statistique des Expériences

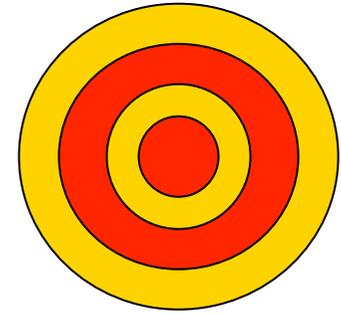
Jean-Marie Fürbringer



- Vous faire découvrir la méthodologie des plans d'expérience
- Montrer les gains du temps et d'efficacité
- Vous donner l'envie de vous en servir



Comment ?



- Stratégie
- Applicabilité
- Gain de temps et d'efficacité

Sir Ronald Fisher

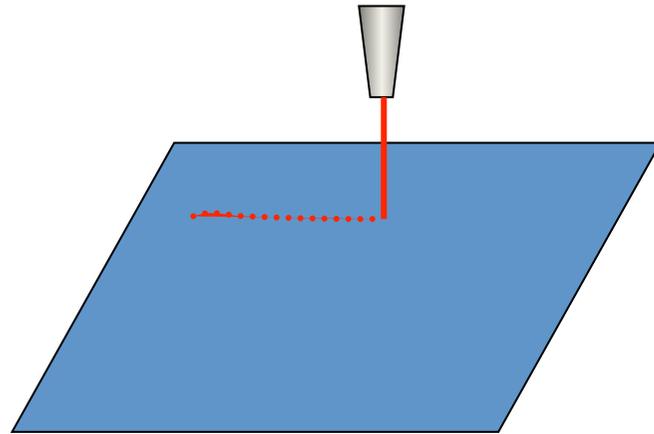
- Institut d'agriculture de Rothamsted, 1919
- Projets de recherches terminés sans conclusion claire
- Collaboration statisticien - expérimentateur
- Inventeur de l'analyse de variance (ANOVA)
- Inventeur des plans d'expériences (DOE)

Stratégie expérimentale

- Penser avant les expériences
- Garantir une qualité suffisante des résultats
- Flexibilité

Une situation
expérimentale

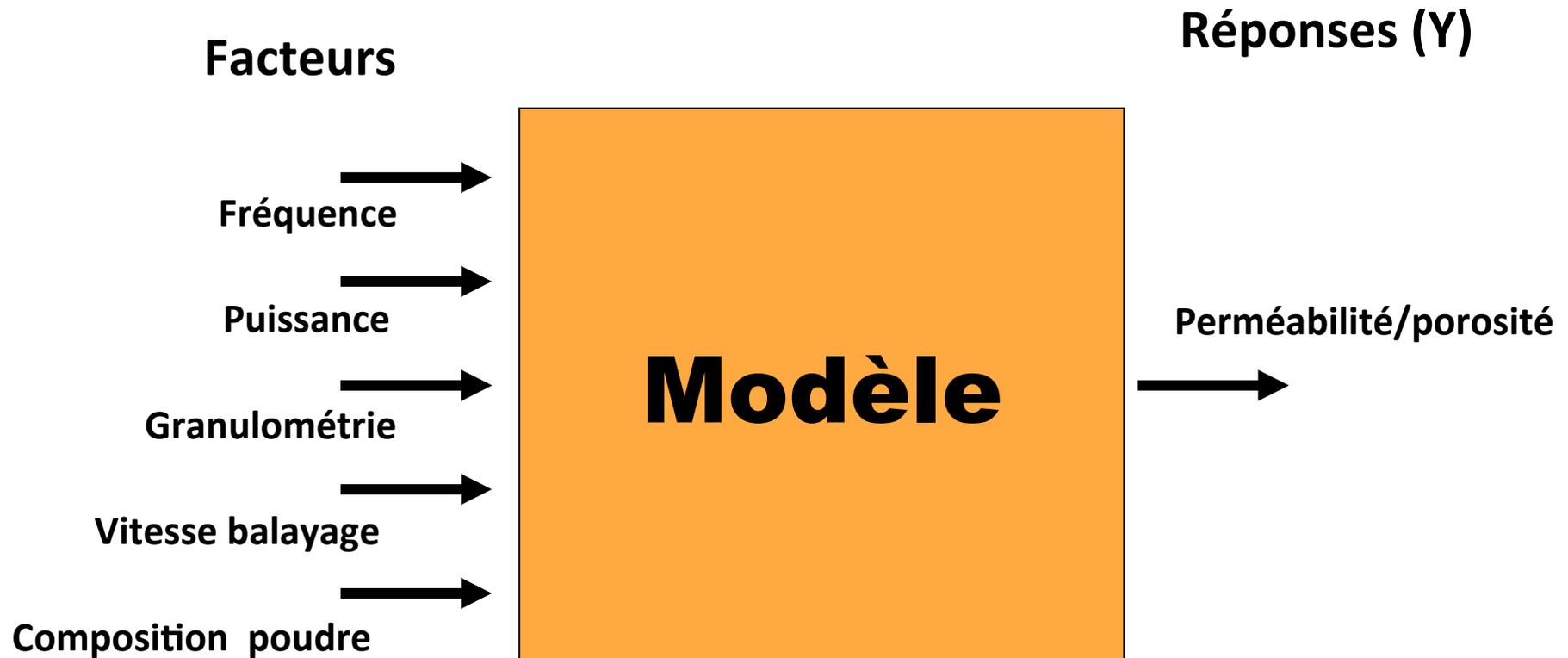
Frittage par Laser



Boite noire

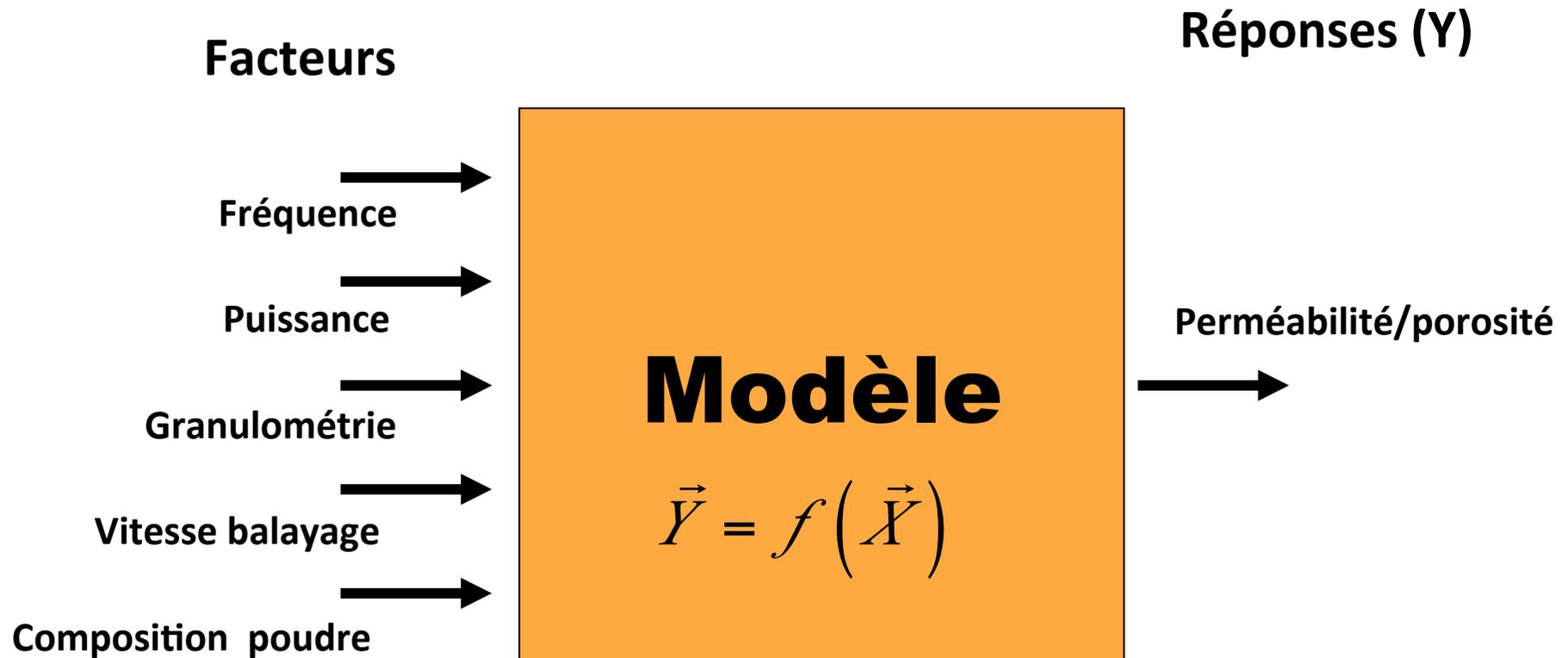


Frittage par Laser



Parlons de modèles

Frittage par Laser



Modèle Paramétrique de la Porosité

$$Y = f(\vec{X})$$

$$Y = f(\nu, w, g, V, c_w)$$

ν : fréquence

w : puissance

g : taille de grain max.

V : vitesse de balayage

c_w : concentration de tungsten

Quelle est la « forme » du modèle ?

- Théorie physique
- Littérature
- Expériences précédentes
- Empirisme

Rasoir de Ockam

=Principe de parcimonie

Développement de Taylor

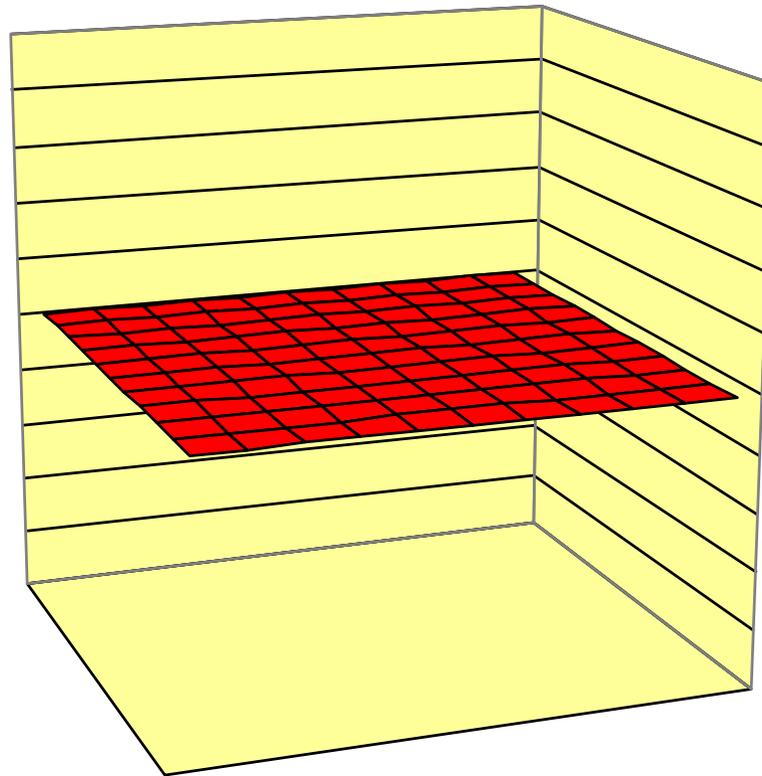
$$Y = f(v, w, g, V, c_w)$$

$$Y = f(\vec{x}_0) + \frac{\partial f}{\partial v} \Delta v + \frac{\partial f}{\partial w} \Delta w + \dots$$

$$Y = a_0 + a_1 \Delta v + a_2 \Delta w + \dots$$

Il n'y a pas
d'effet :

$$y_i = a_0 + e_i$$



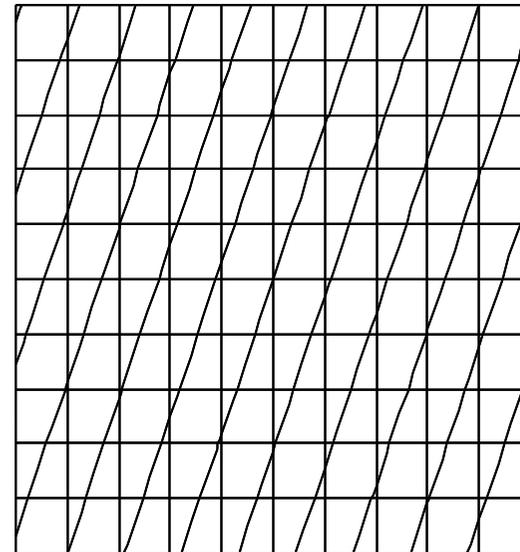
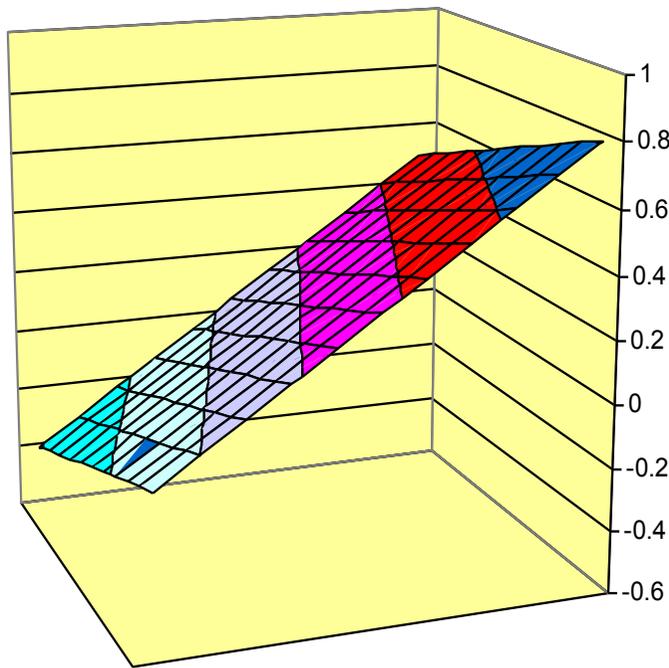
Déterminer les paramètres importants

- Modèle 1er degré

$$Y = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + a_4 x_4 + a_5 x_5 + \varepsilon$$

Il y a des effets directs

$$y_i = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + e_i$$



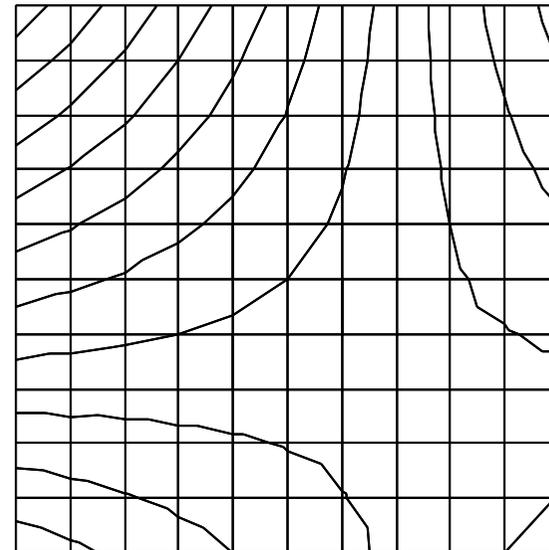
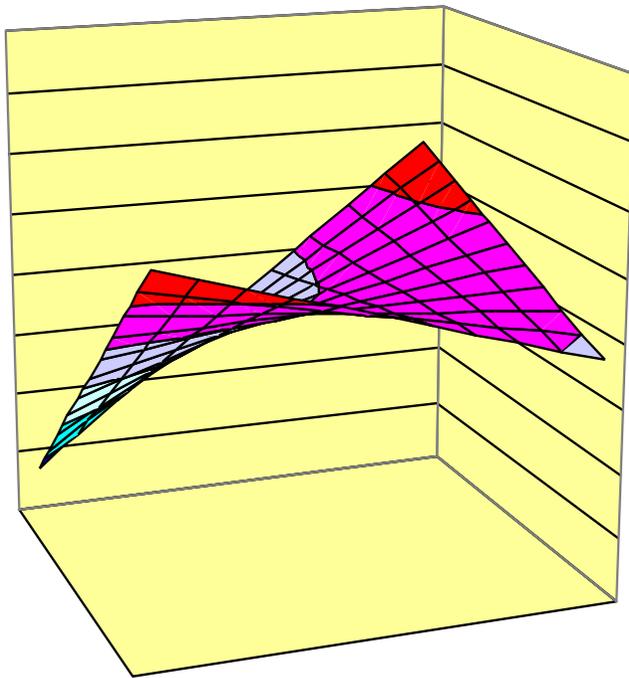
Déterminer les poids des facteurs et des interactions

- Modèle 1er degré avec interaction

$$Y = a_0 + \sum_i a_i x_i + a_{12} x_1 x_2 + a_{13} x_1 x_3 + \dots + \varepsilon$$

Il y a des effets d'interactions

$$Y_i = a_0 + a_1 X_1 + a_2 X_2 + a_{12} X_1 X_2 + e_i$$



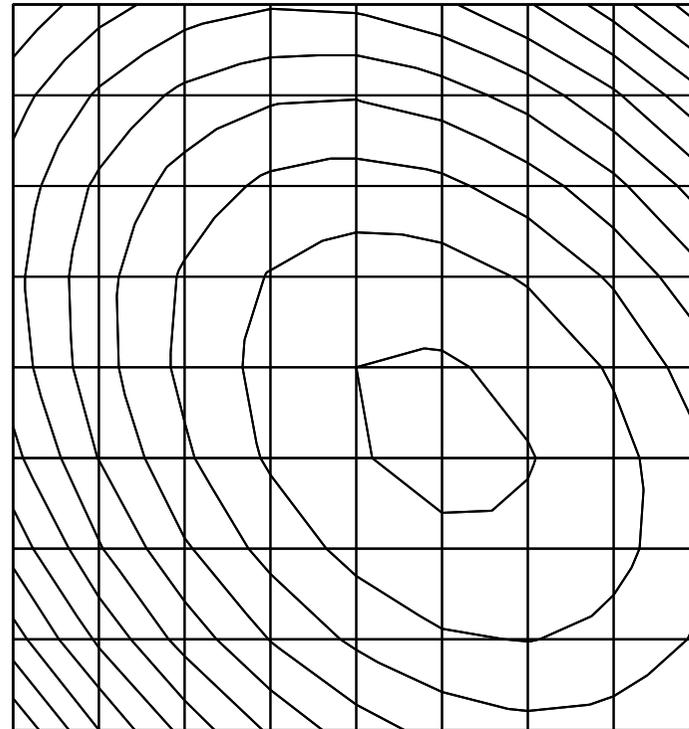
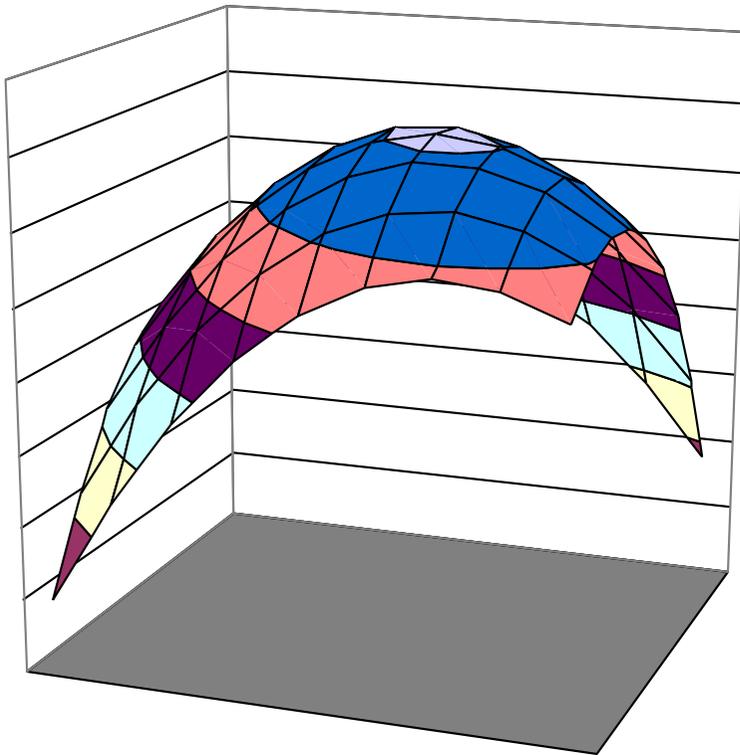
Trouver des optimaux

- Modèle 2^{ème} degré

$$Y = a_0 + \sum_i a_i x_i + \sum_{i < j} a_{ij} x_i x_j + a_{11} x_1^2 + \dots + \varepsilon$$

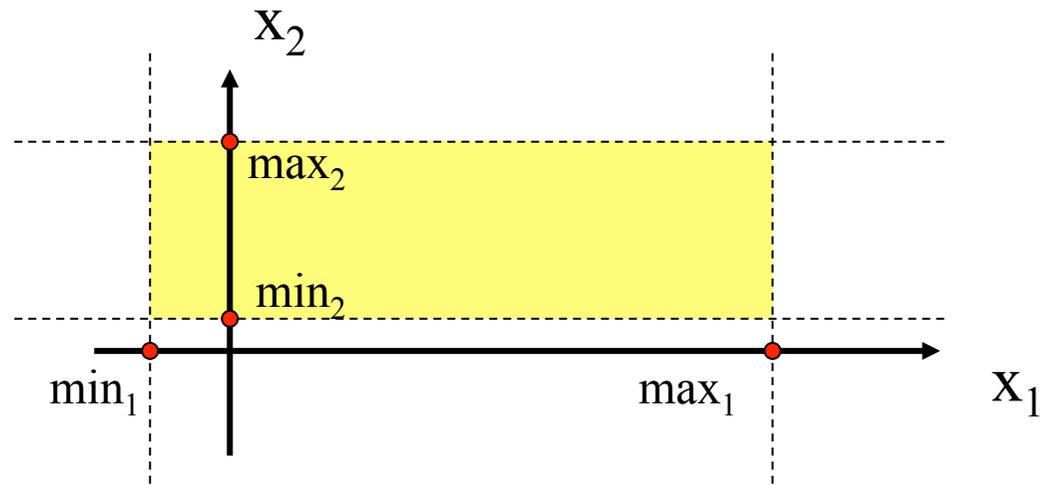
Il y a des effets quadratiques

$$y_i = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 + a_{12} x_1 x_2 + a_{11} x_1^2 + a_{22} x_2^2 + e_i$$



**Parlons des
expériences**

Définir le domaine

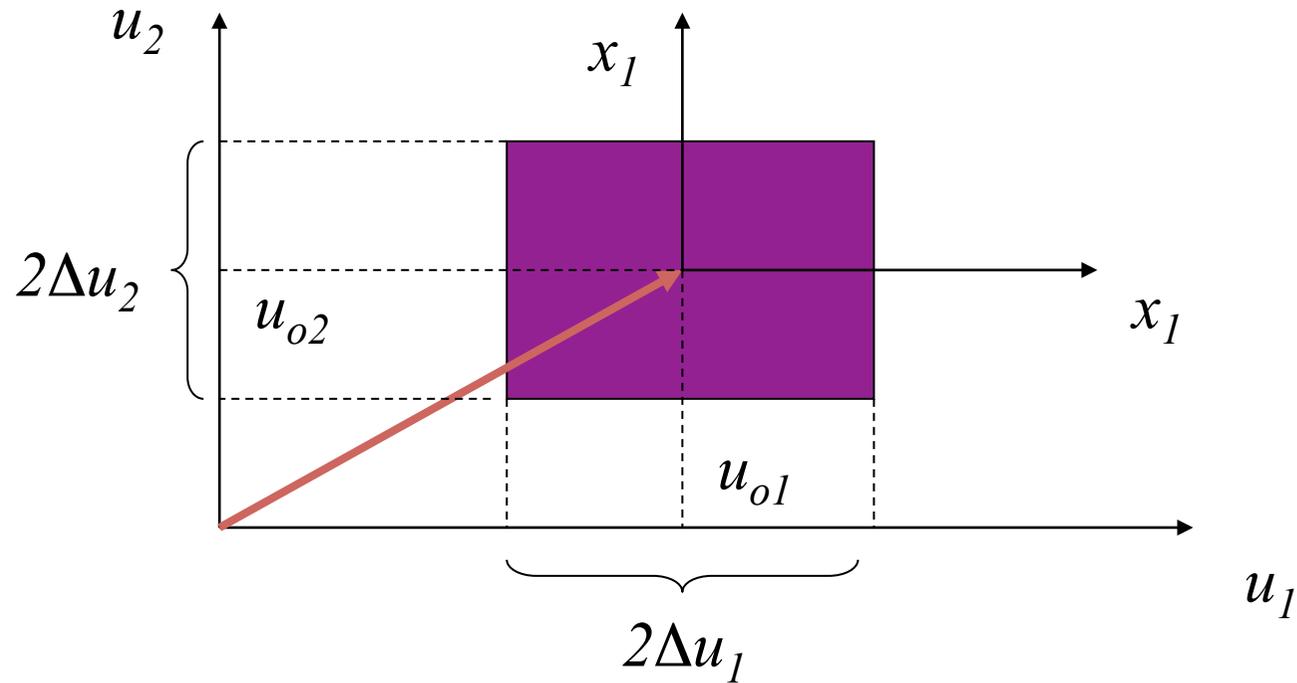


variable	v	w	g	V	C_w
unité	Hz	watt	μm	mm/s	%
min	10^2	10	25	10	18
max	10^3	100	35	40	22

Préparez le plan

	v	w	g	V	C_w
min	10^2	10	25	10	18
max	10^3	100	35	40	22
1					
2					
3					
4					
5					
...					

Variable normalisée



$$x_j = \frac{u_j - u_j^o}{\Delta u} \quad \Leftrightarrow \quad u_j = u_j^o + x_j \Delta u$$

Série d'expériences

$$Y_1 = a_0 + a_1 x_{11} + a_2 x_{12} + a_3 x_{13} + a_4 x_{14} + a_5 x_{15} + \varepsilon_1$$

$$Y_2 = a_0 + a_1 x_{21} + a_2 x_{22} + a_3 x_{23} + a_4 x_{24} + a_5 x_{25} + \varepsilon_2$$

⋮

$$Y_i = a_0 + a_1 x_{i1} + a_2 x_{i2} + a_3 x_{i3} + a_4 x_{i4} + a_5 x_{i5} + \varepsilon_i$$

Systeme linéaire

$$\begin{pmatrix} Y_1 \\ \vdots \\ Y_N \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & \cdots & x_{15} \\ 1 & x_{21} & \cdots & x_{25} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_{N1} & \cdots & x_{N5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_N \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \varepsilon_1 \\ \vdots \\ \varepsilon_N \end{pmatrix}$$

$$\vec{Y} = X \vec{\beta} + \vec{\varepsilon}$$

Résolution par moindres carrés

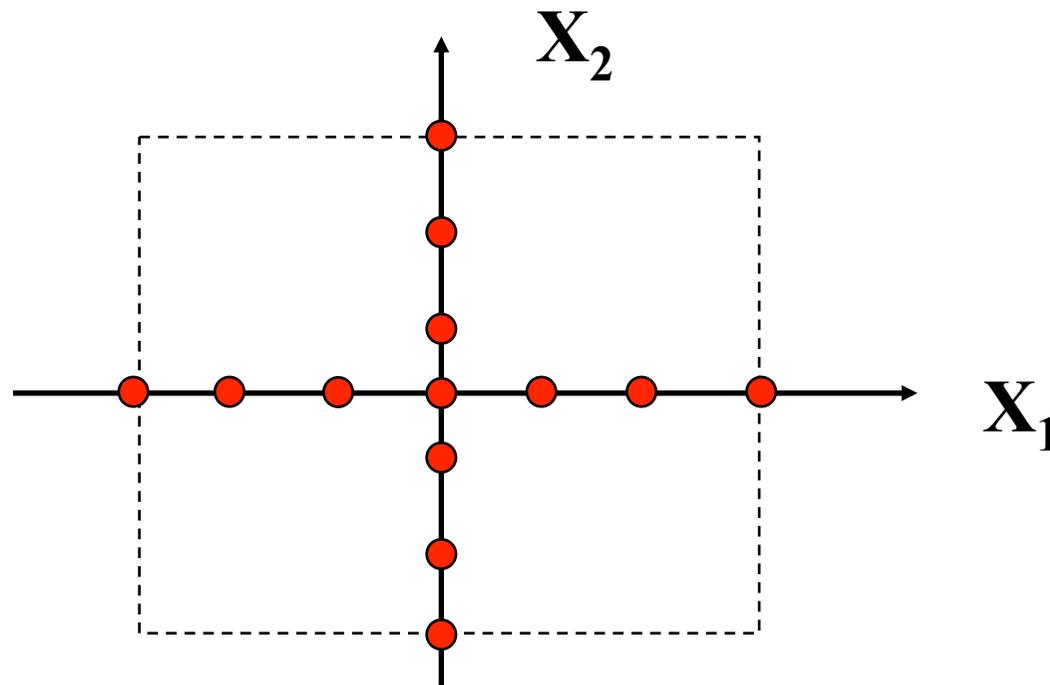
$$\vec{Y} = X \vec{\beta}$$

$$X^T \vec{Y} = X^T X \vec{\beta}$$

$$\left(X^T X \right)^{-1} X^T \vec{Y} = \vec{\beta}$$

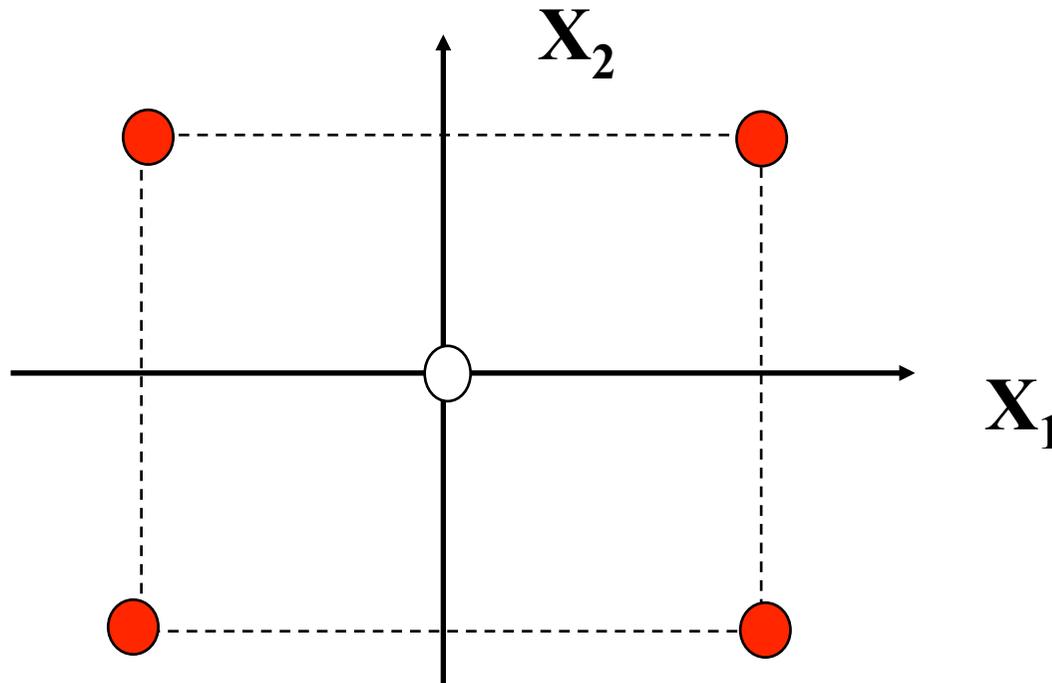
Plan Classique

- Les facteurs varient un à un
- Les interactions ne sont pas prises en compte

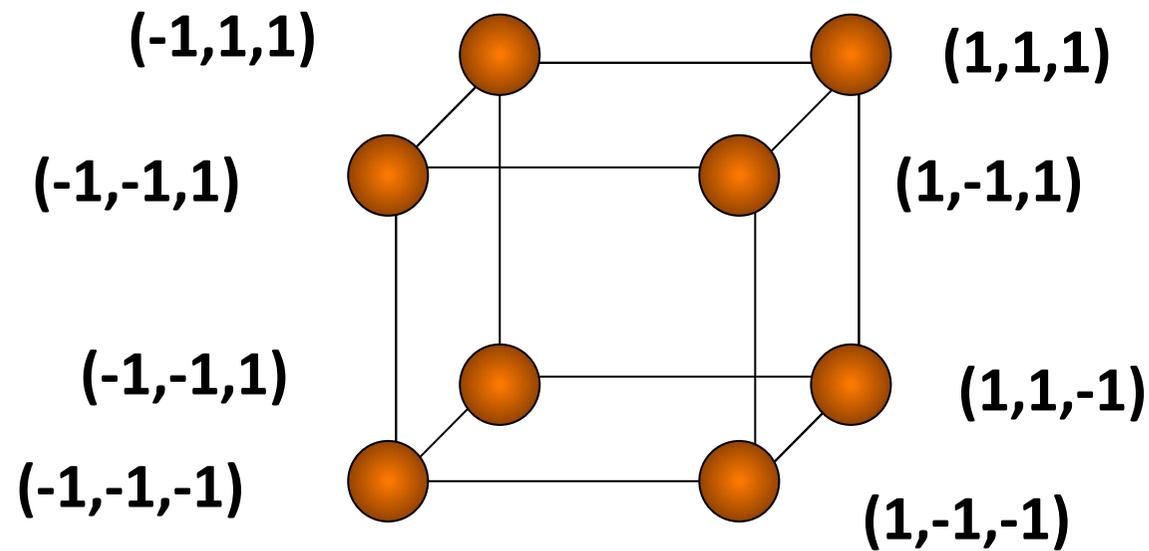


Plan Factoriel

- les niveaux des facteurs varient à chaque essai de manière structurée

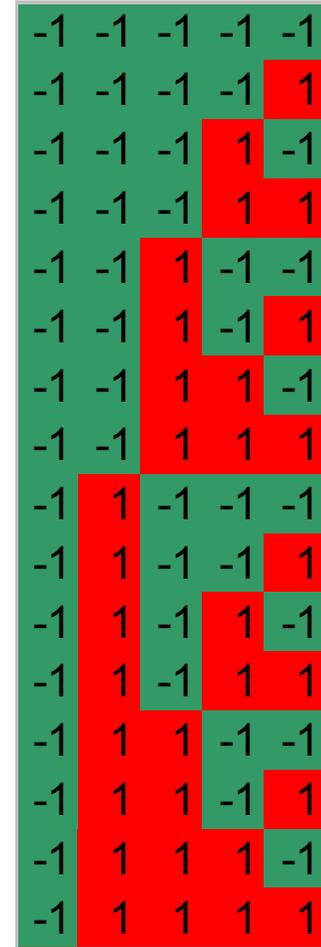


Plans factoriels complets



Construction

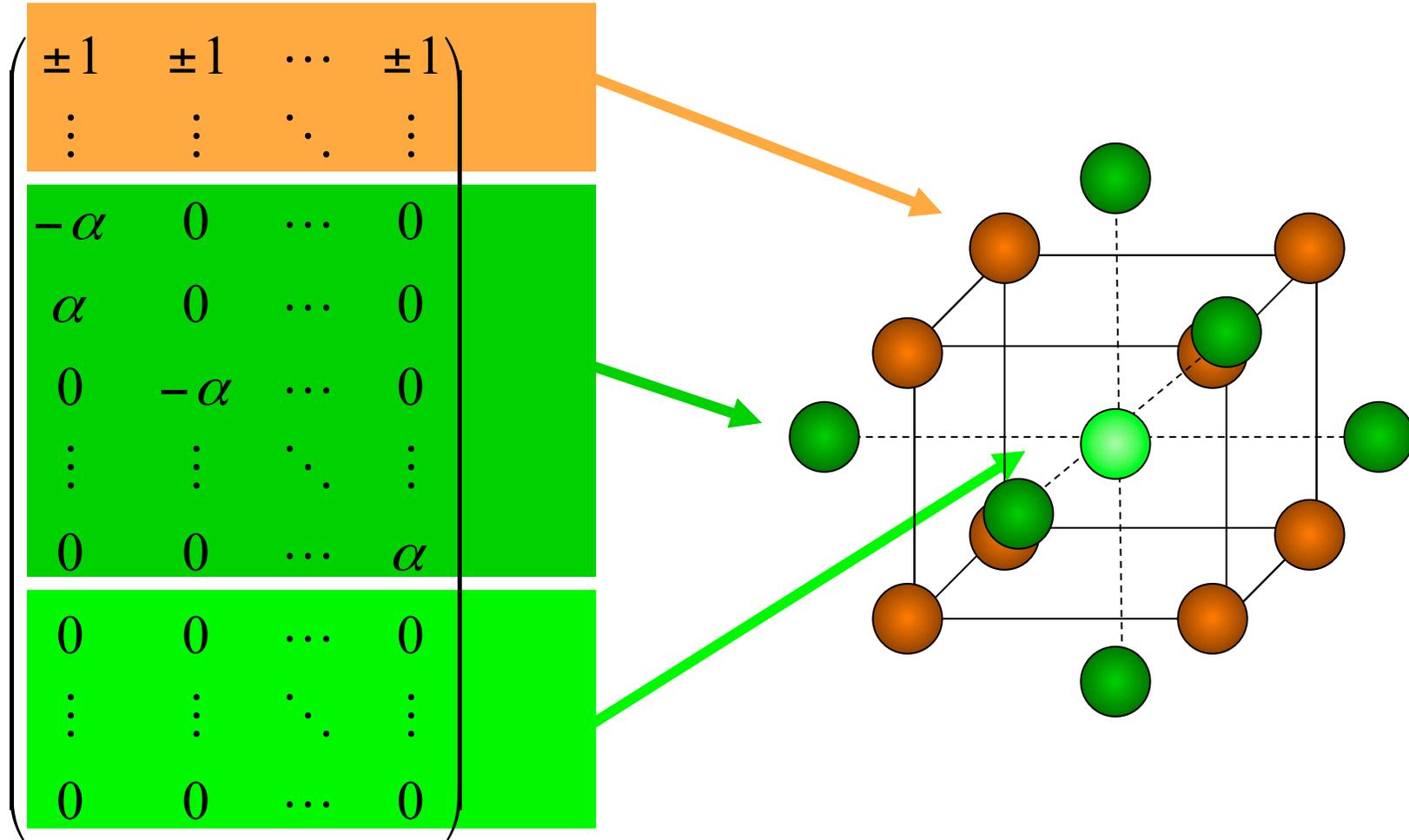
$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



Modèles du second degré

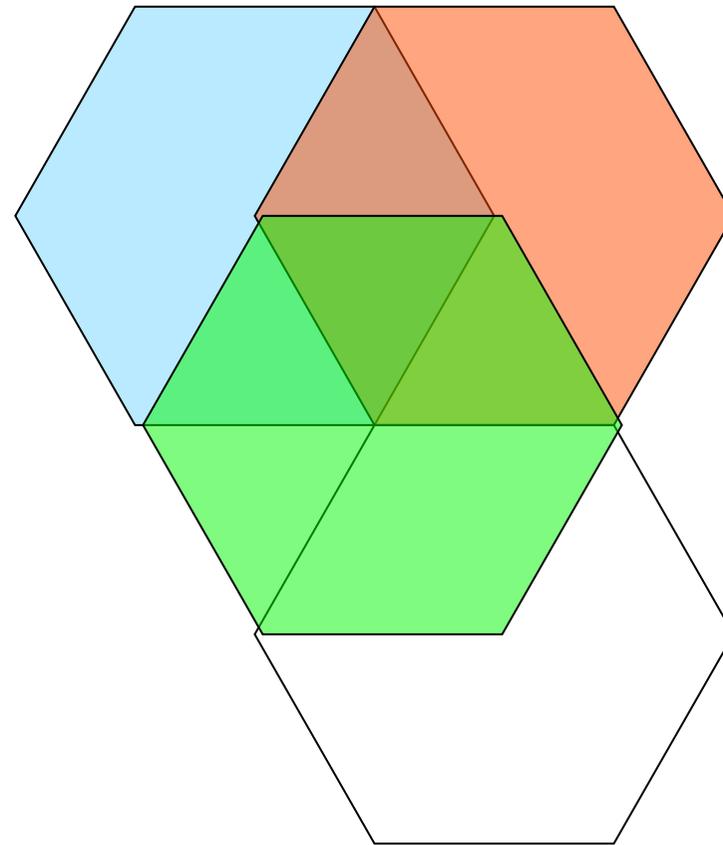
$$y = a_0 + \sum_i a_i x_i + \sum_{i \leq j} a_{ij} x_i x_j$$

Plan Hybride



Plan équiradial

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -1/2 & \sqrt{3}/2 \\ 0 & 0 \\ -1 & 0 \\ -1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ 1/2 & -\sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$$



**Parlons de la qualité
des résultats**

Quelle est la variance des résultats
quand on traite un facteur à la
fois?

$$\text{effet} = m_1 - m_2$$

$$\text{var}(\text{effet}) = \text{var}(m_1) + \text{var}(m_2)$$

$$\text{si } \text{var}(m_1) = \text{var}(m_2) = \sigma^2$$

$$\text{var}(\text{effet}) = 2\sigma^2$$

Quelle est la variance quand on traite tous les facteurs à la fois?

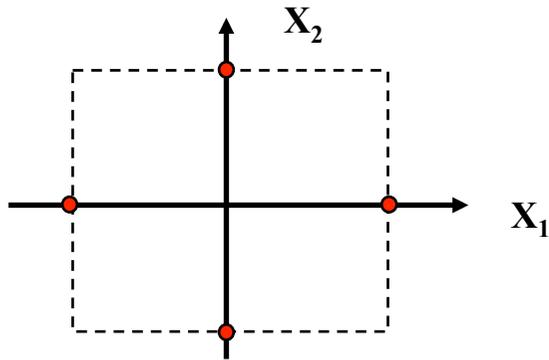
$$\text{effet} = \frac{1}{N} \sum x_{ij} m_j$$

$$\text{var}(\text{effet}) = \frac{1}{N^2} \sum (x_{ij})^2 \text{var}(m_j)$$

$$\text{si } \text{var}(m_1) = \text{var}(m_j) = \sigma^2$$

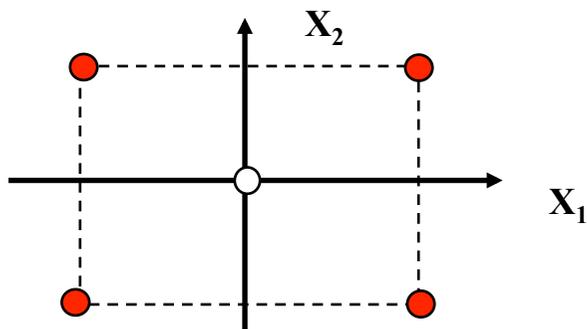
$$\text{var}(\text{effet}) = \frac{1}{N^2} \sigma^2 \sum (x_{ij})^2 = \frac{1}{N} \sigma^2$$

Comparaison des variances



$$\text{var}(\text{effet}) = 2\sigma^2$$

$$\text{si } \frac{\sigma}{\mu} = 10\% \rightarrow \frac{s}{m} = \frac{\sqrt{2}\sigma}{\mu} = 14\%$$

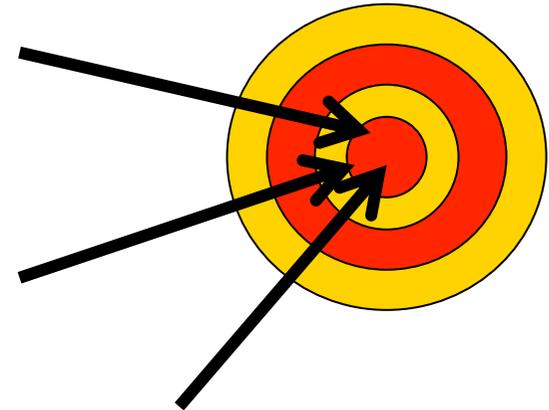


$$\text{var}(\text{effet}) = \frac{1}{N} \sigma^2$$

$$\text{si } \frac{\sigma}{\mu} = 10\% \rightarrow \frac{s}{m} = \frac{\sigma}{\sqrt{4}\mu} = 5\%$$

La méthodologie de planification d'expériences est :

- Stratégique
- Simple
- Permet un gain de temps et d'efficacité significatif



Objectifs DOE

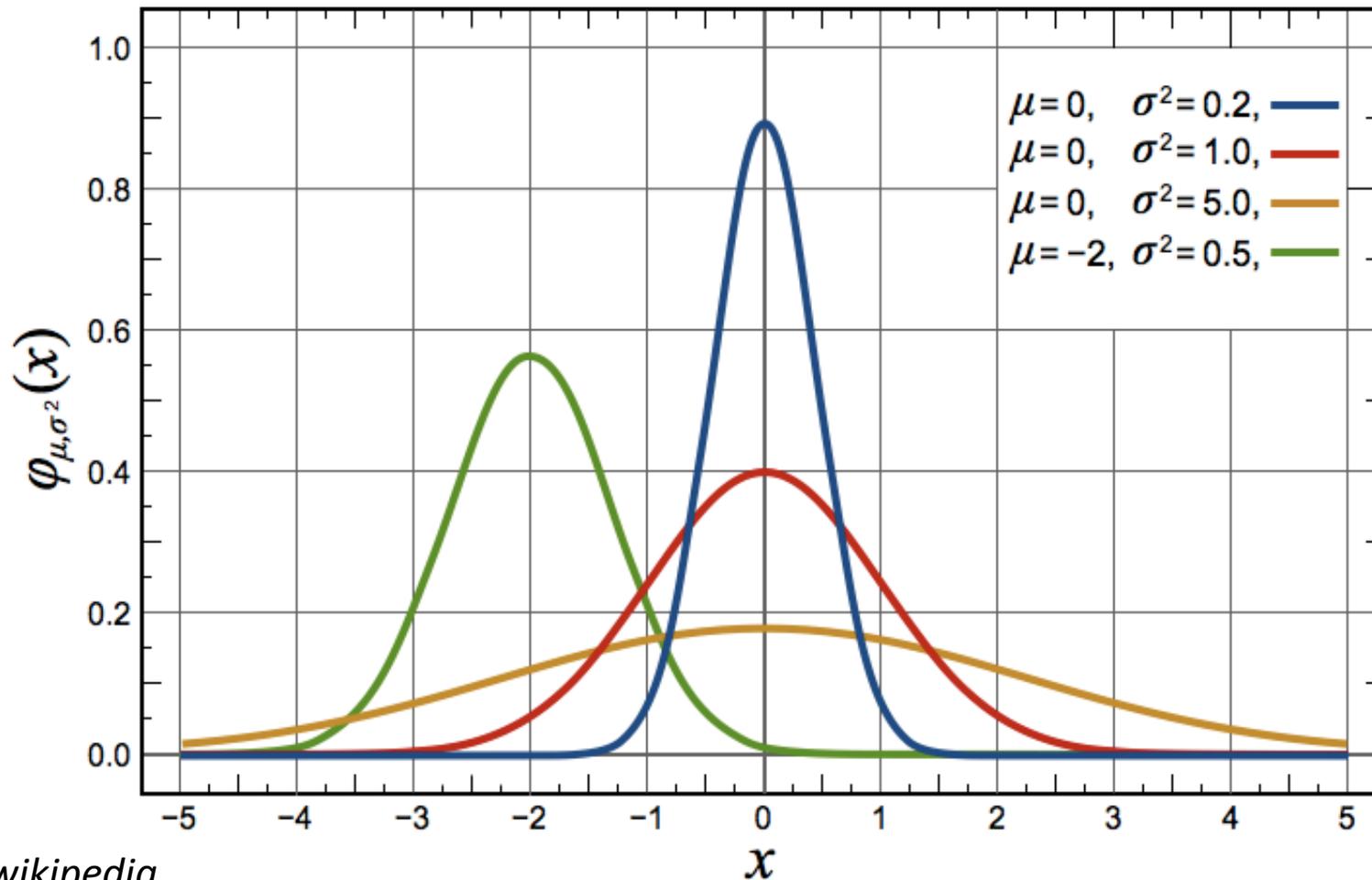
- Garantir que les essais permettent de répondre aux questions du chercheur
- Minimiser les coûts, sans réduire la qualité des données
- Simplifier le travail d'analyse et permettre des conclusions évidentes

*On doit apprendre en pratiquant;
parce que même si vous pensez que vous savez,
vous n'avez aucune certitude avant d'essayer.*

Sophocle

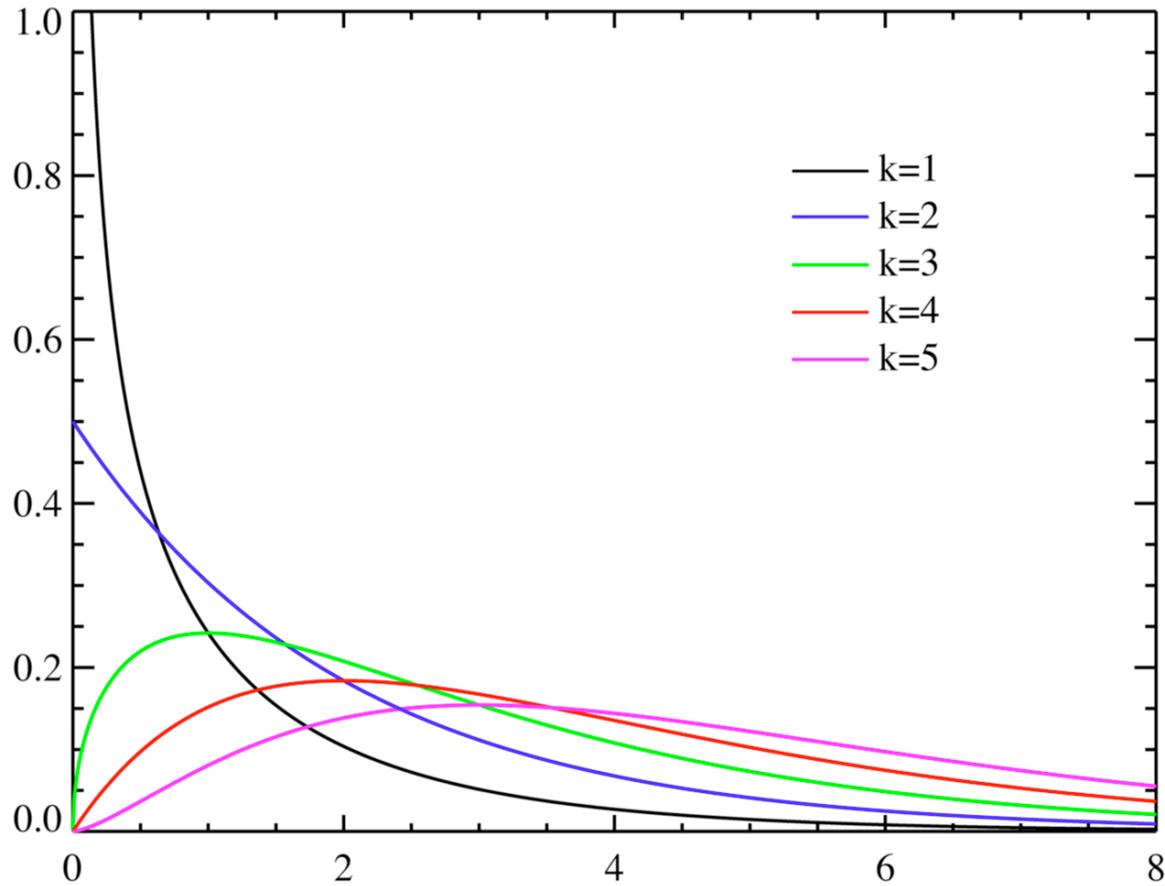
Distribution normale

([Abraham de Moivre](#) en 1733, Gauss)



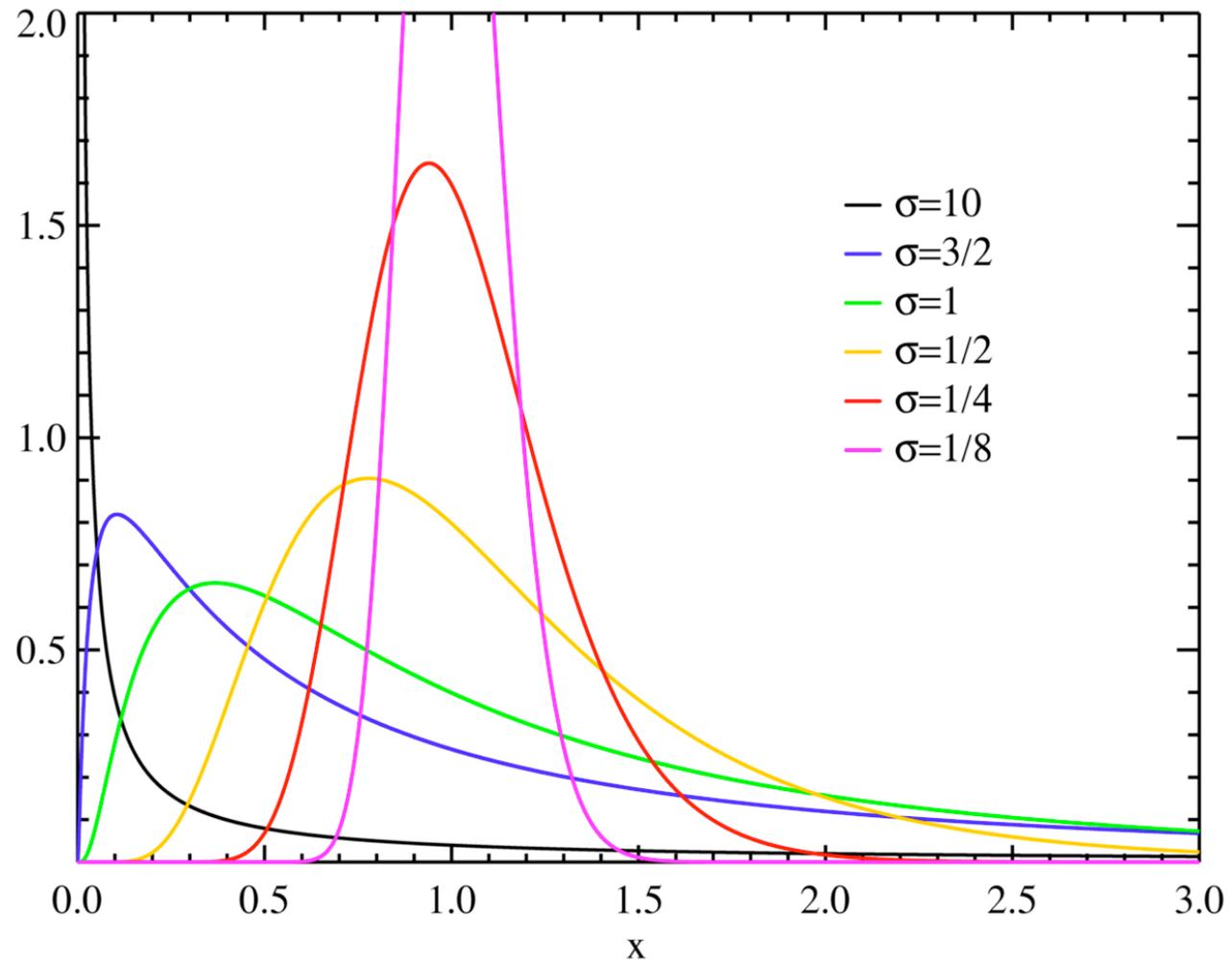
© wikipedia

Distribution χ^2



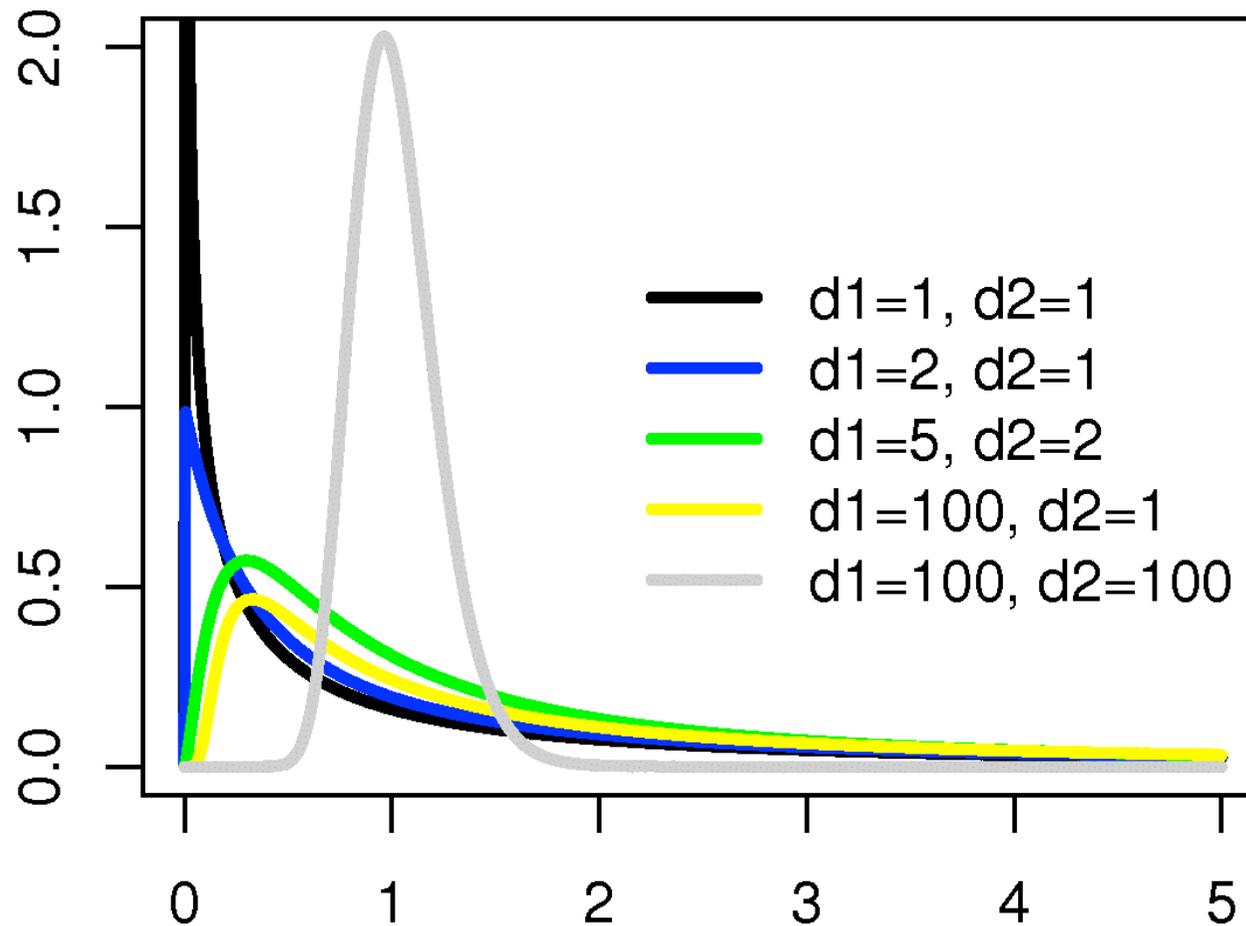
© wikipedia

Loi Lognormale



© wikipedia

Loi de Fisher



Approche système : composition

