

Loi de la gravitation

Mécanique, cours 13.2

Jean-Philippe Ansermet

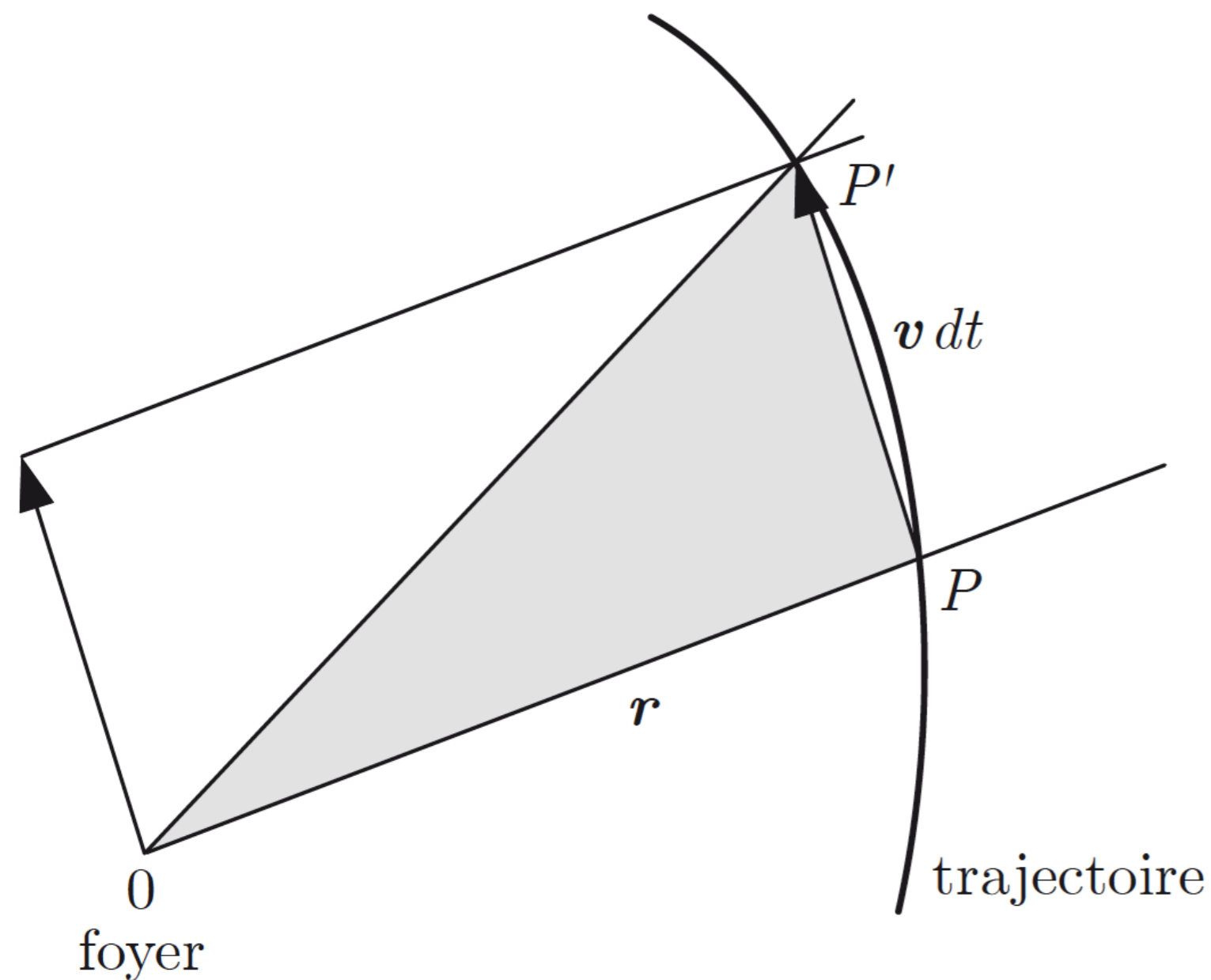
Loi de la gravitation

- Lois de Kepler
- Equations du mouvement
- Energie
- Trajectoire (ellipse)
- Loi de la gravitation

- Mesures faites par Tycho Brahé (1546 -1601)
- Interprétation par Kepler (1571 - 1630)

Lois de Kepler :

1. Trajectoires des planètes : ellipses, Soleil au foyer
2. Rayon vecteur balaie des aires égales en un temps fixé
3. $(\text{période})^2 / (\text{grand axe})^3$ pour toutes les planètes



$$dA = \text{aire}(OPP') = \frac{1}{2} r v dt \sin(\mathbf{r}, \mathbf{v})$$

Mouvement dans un plan :

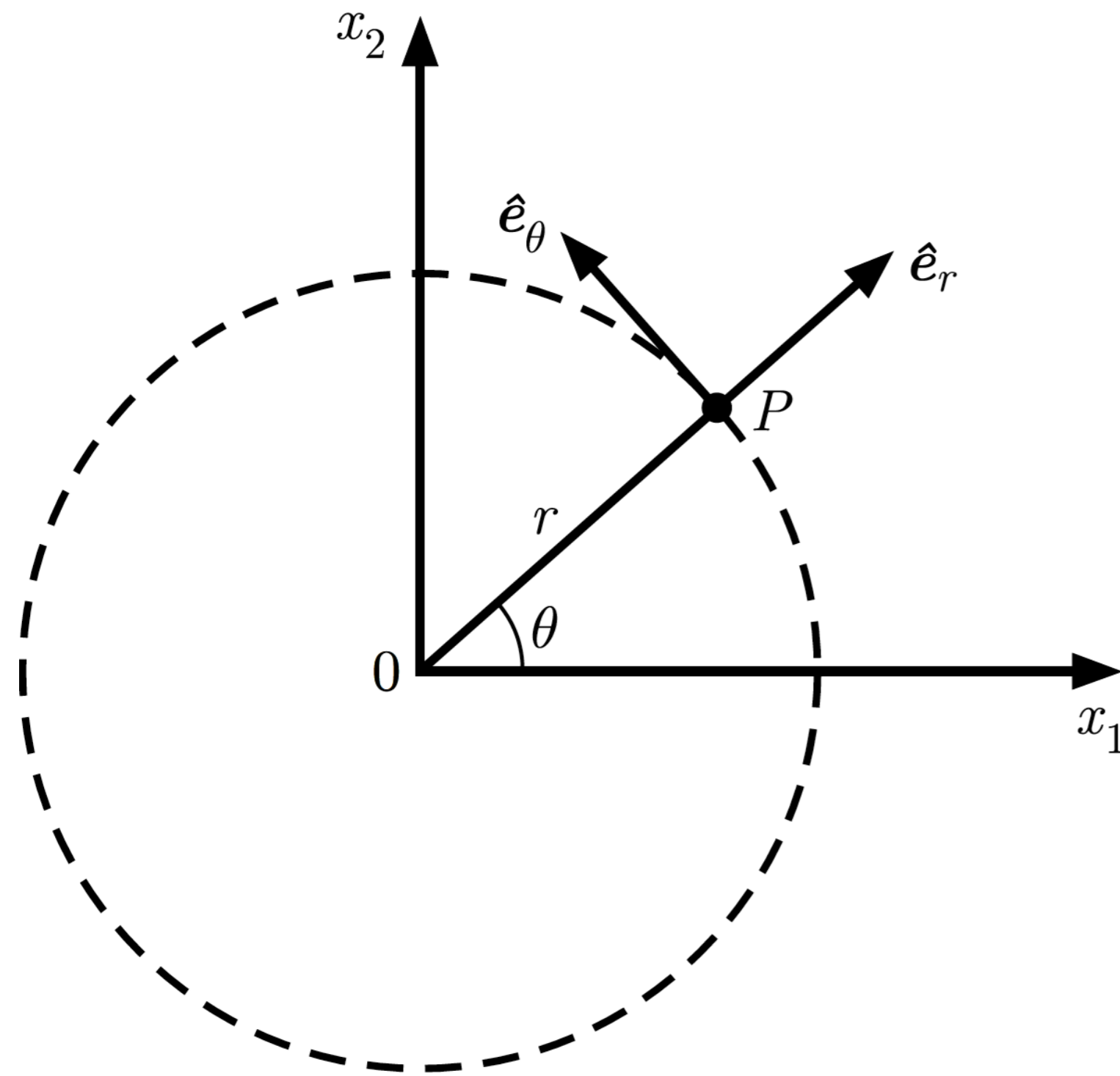
$\mathbf{r} \wedge \mathbf{v}$ toujours dans la même direction.

1^{ère} et 2^{ème} loi de Kepler :

$$\mathbf{A} = \frac{1}{2} \mathbf{r} \wedge \mathbf{v} = \frac{1}{2m} \mathbf{L}_O \quad \text{« Vitesse aréolaire »}$$

Moment cinétique constant :

$$\frac{d}{dt} (\mathbf{r} \wedge \mathbf{v}) = 0 = \mathbf{v} \wedge \mathbf{v} + \mathbf{r} \wedge \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{r} \wedge \mathbf{a} \implies \text{Force « centrale »}$$



Référentiel : un groupe d'étoiles

Coordonnées 'polaires' (cylindrique dans le plan)

$$\mathbf{r} = r\mathbf{e}_r$$

$$\mathbf{v} = \dot{r}\mathbf{e}_r + r\dot{\theta}\mathbf{e}_\theta$$

$$\mathbf{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\mathbf{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\mathbf{e}_\theta$$

$$\mathbf{L}_O = m r \mathbf{e}_r \wedge (\dot{r} \mathbf{e}_r + r \dot{\theta} \mathbf{e}_\theta) = m r^2 \dot{\theta} \mathbf{e}_z = L \mathbf{e}_z$$

$$L = m r^2 \dot{\theta}$$

Modèle de force

On procède en posant déjà :

$$\mathbf{F} = -\frac{K}{r^2} \mathbf{e}_r \quad (K > 0)$$

$$L = mr^2\dot{\theta}$$

$$m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) = \frac{-K}{r^2}$$

$$m(r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) = 0 \longrightarrow mr^2\ddot{\theta} + 2mrr\dot{\theta} = \frac{d}{dt} (mr^2\dot{\theta}) = 0$$

$$m(\dot{r}\ddot{r} - r\dot{r}\dot{\theta}^2) = m\left(\dot{r}\ddot{r} - \frac{L^2\dot{r}}{m^2r^3}\right) = \frac{-K\dot{r}}{r^2}$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2}m\dot{r}^2 + \frac{L^2}{2mr^2} - \frac{K}{r} \right) = 0$$

Constante du mouvement :

$$E = \frac{1}{2} m \dot{r}^2 + \frac{1}{2} \frac{L^2}{mr^2} - \frac{K}{r} = \frac{1}{2} m (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\theta}^2) - \frac{K}{r}$$

$$\mathbf{F} = -\frac{K}{r^2} \mathbf{e}_r \quad V(r) = \int_r^\infty -\frac{K}{r'^2} dr' = K \left[\frac{1}{r'} \right]_r^\infty = \frac{-K}{r}$$

$\frac{-K}{r}$ est l'énergie potentielle.

E est l'énergie mécanique.

$$m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) = \frac{-K}{r^2} \quad L = mr^2\dot{\theta}$$

Changement de variable :

$$q = \frac{1}{r} \quad \dot{r} = \frac{-1}{q^2} \frac{dq}{d\theta} \dot{\theta} = -r^2 \dot{\theta} \frac{dq}{d\theta} = -\frac{L}{m} \frac{dq}{d\theta}$$

$$\ddot{r} = -\frac{L}{m} \frac{d^2q}{d\theta^2} \dot{\theta} = -\frac{L}{m} \frac{d^2q}{d\theta^2} \frac{L}{mr^2} = -\frac{L^2}{m^2} q^2 \frac{d^2q}{d\theta^2}$$

$$\frac{d^2q}{d\theta^2} + q = \frac{Km}{L^2} \quad q = \frac{1}{r} = \frac{Km}{L^2} + C \cos(\theta + \theta_0) \quad \text{Equation polaire d'une ellipse}$$

Valeurs extrémales :

$$\frac{1}{r_1} = \frac{Km}{L^2} + C \quad \frac{1}{r_2} = \frac{Km}{L^2} - C \quad (C < Km/L^2)$$

3^{ème} loi de Kepler

(vitesse aréolaire) \times (période) = aire de l'ellipse

$$\frac{L}{2m}T = \text{aire}$$

$$\text{aire} = \int_0^T \frac{L}{2m} dt = \int_0^T \frac{1}{2} r^2 \dot{\theta} dt = \int_0^{2\pi} \frac{1}{2} r^2 d\theta = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta}{(KM/L^2 + C \cos \theta)^2} = \frac{1}{C^2} \frac{\pi (Km/CL^2)}{\left((KM/CL^2)^2 - 1 \right)^{3/2}}$$

Grand axe :

$$2a = \frac{1}{\frac{Km}{L^2} - C} + \frac{1}{\frac{Km}{L^2} + C}$$

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2 m}{K}$$

Loi 'universelle'

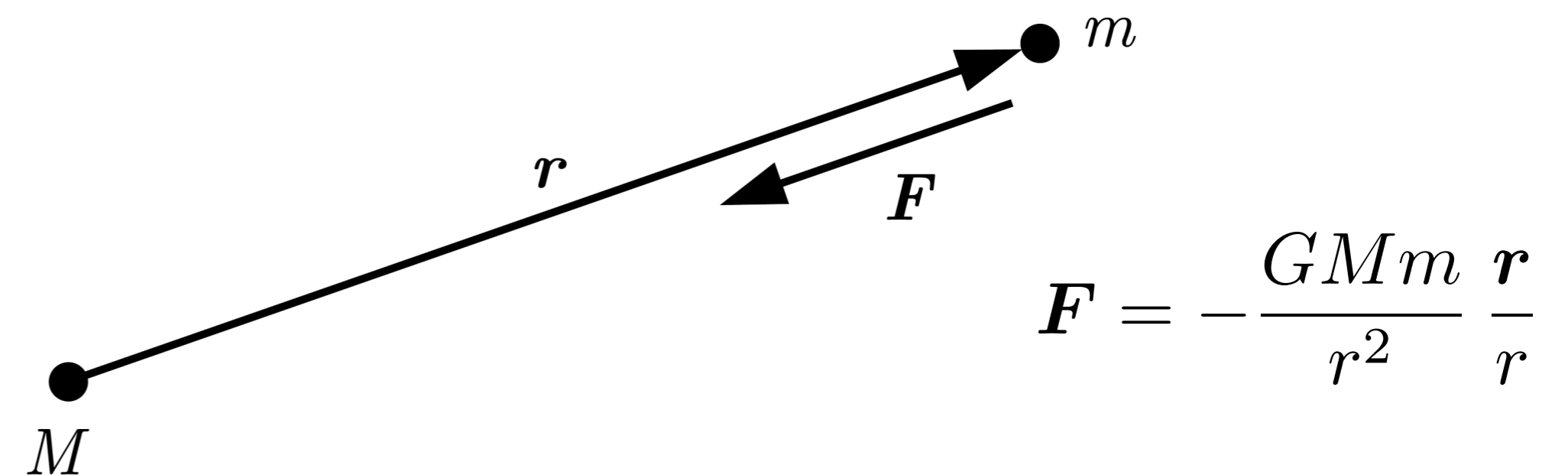
$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2 m}{K}$$

Newton :
si c'est vrai pour toute planète :

$$K \propto m$$

Newton :
le soleil joue un rôle semblable à celui de la planète

$$K \propto M m$$



$$F = -\frac{GMm}{r^2} \frac{\mathbf{r}}{r}$$

$G = 6.7 \cdot 10^{-11} \text{ m}^3 \text{ kg}^{-1} \text{ s}^{-2}$
Constante gravitationnelle